

Ladibug^{TM} 2.0

Software de imagen del Presentador Visual

Manual del usuario - Español

Tabla de Contenidos

1. Introducción

Una vez instalada la aplicación Ladibug™, puede utilizar el software para:

- Controlar el Presentador Visual.
- Capturar y grabar imágenes.
- Escribir notas en la imagen, destacar los detalles más importantes y guardarlos.
- Utilice la función de pantalla completa.

2. Requisitos del Sistema

Windows XP

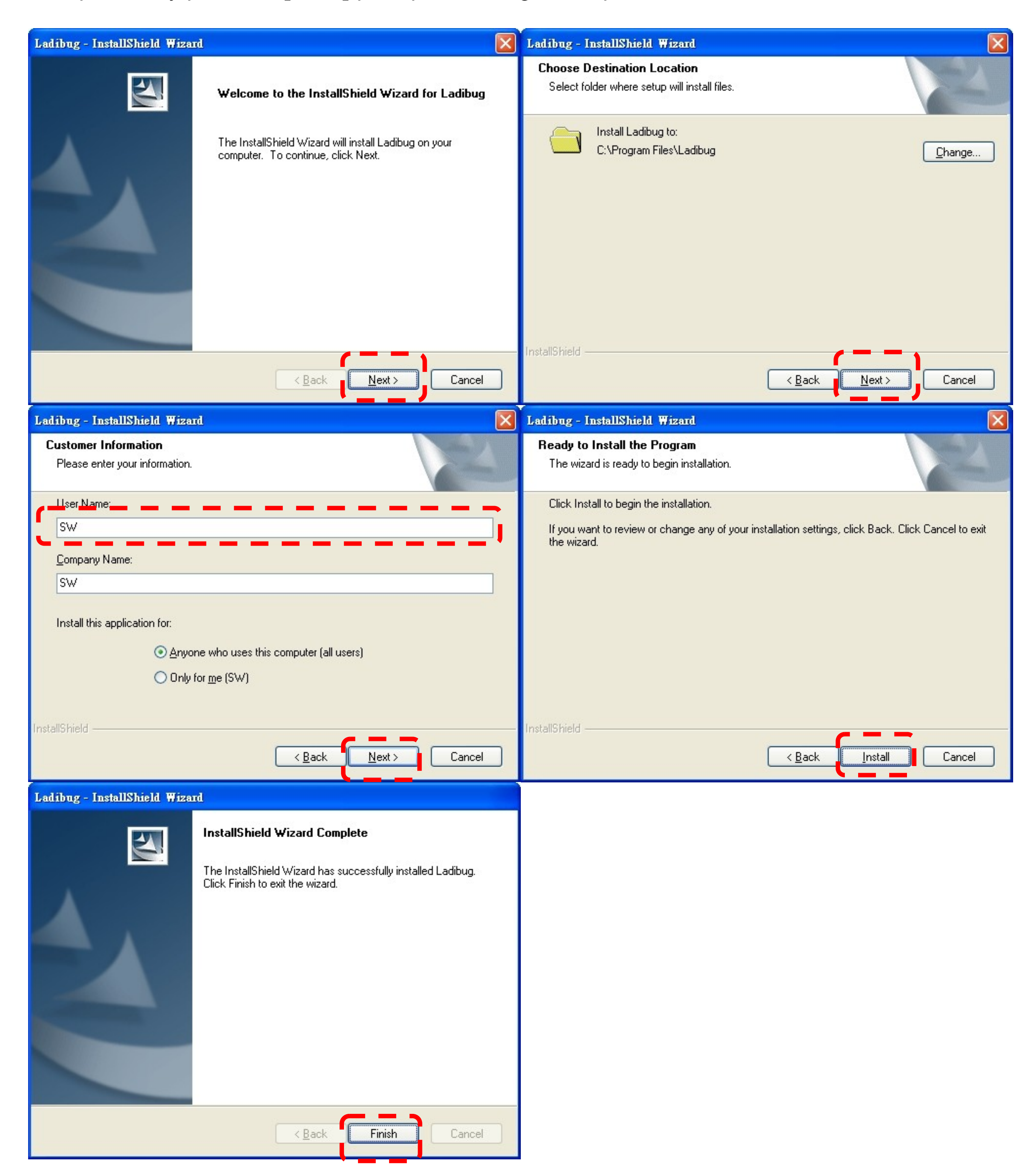
- CPU Mín.: Intel Core 2 Duo 2 GHz y superior
- Memoria Mín.: 1 GB RAM
- Compatible con Direct X 9
- Resolución Mín. de pantalla: 1024 x 768
- Espacio mín. de disco duro: 1 GB
- Windows XP SP2 y superior

Windows Vista / 7 / 8

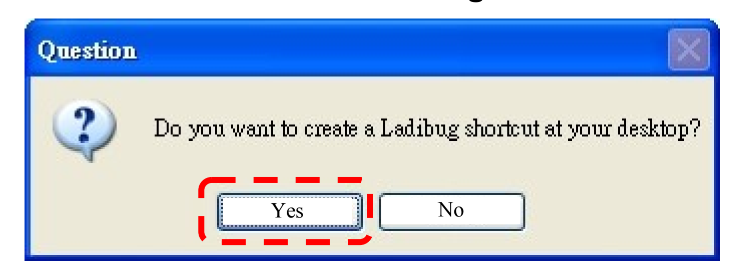
- CPU Mín.: Intel Core 2 Duo 2 GHz y superior
- Memoria Mín.: 1 GB (32-bits)/2 GB (64-bits) RAM
- Compatible con Direct X 9 (con WDDM 1.0 o superior)
- Resolución Mín.: 1024 x 768
- Espacio mín. de disco duro: 1 GB

3. Instalación de Ladibug™

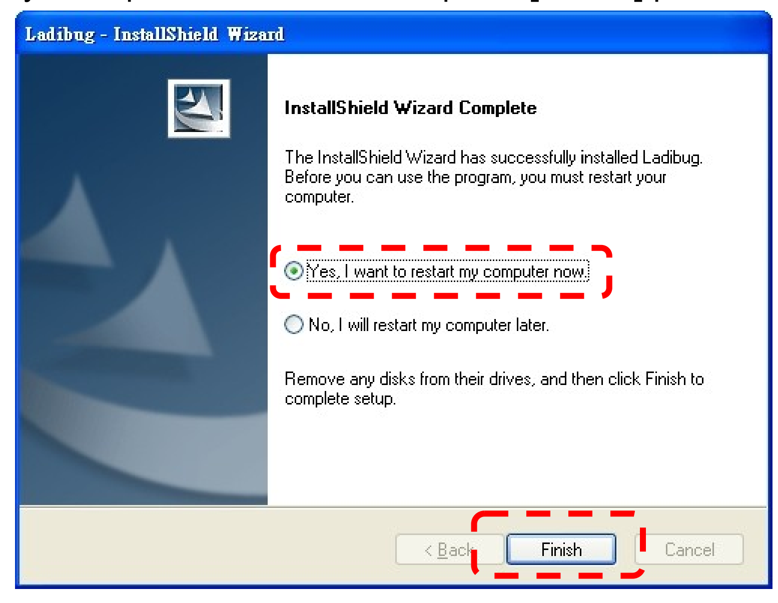
1. Descárguese el software **Ladibug** desde la web de **Lumens**.
2. Extraiga el archivo descargado y haga clic en **[Ladibug]** para instalarlo.
3. El asistente de instalación le guiará a través del proceso. Siga las instrucciones ofrecidas en la pantalla y pulse en **[Next]** para pasar al siguiente paso.



4. Pulse **[Yes]** para crear un acceso directo de **Ladibug™** en su escritorio.



5. Una vez que se haya completado la instalación, pulse **[Finish]** para reiniciar el ordenador.

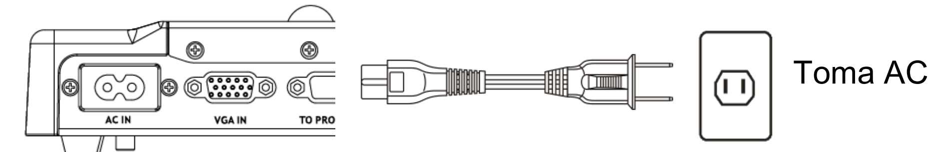


4. Conexión al Hardware



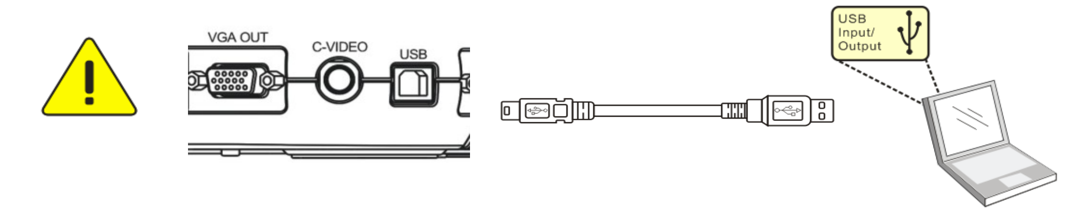
<Muy importante> Para asegurar que se realice la instalación correctamente, siga cada uno de los siguientes pasos.

4.1. Conecte el cable de la fuente de alimentación del Presentador Visual.



<Nota> La apariencia puede variar dependiendo del país/región.

4.2. Conecte el cable USB al Presentador Visual y a su ordenador.



5. Comience a utilizar Ladibug™

5.1. Haga doble clic sobre el icono **[Ladibug]** del escritorio para ejecutar Ladibug™.



5.2. Haga clic en el icono **[POWER]** para encenderlo.



5.3. Haga clic en el icono **[PREVIEW]** para comenzar a utilizarlo.



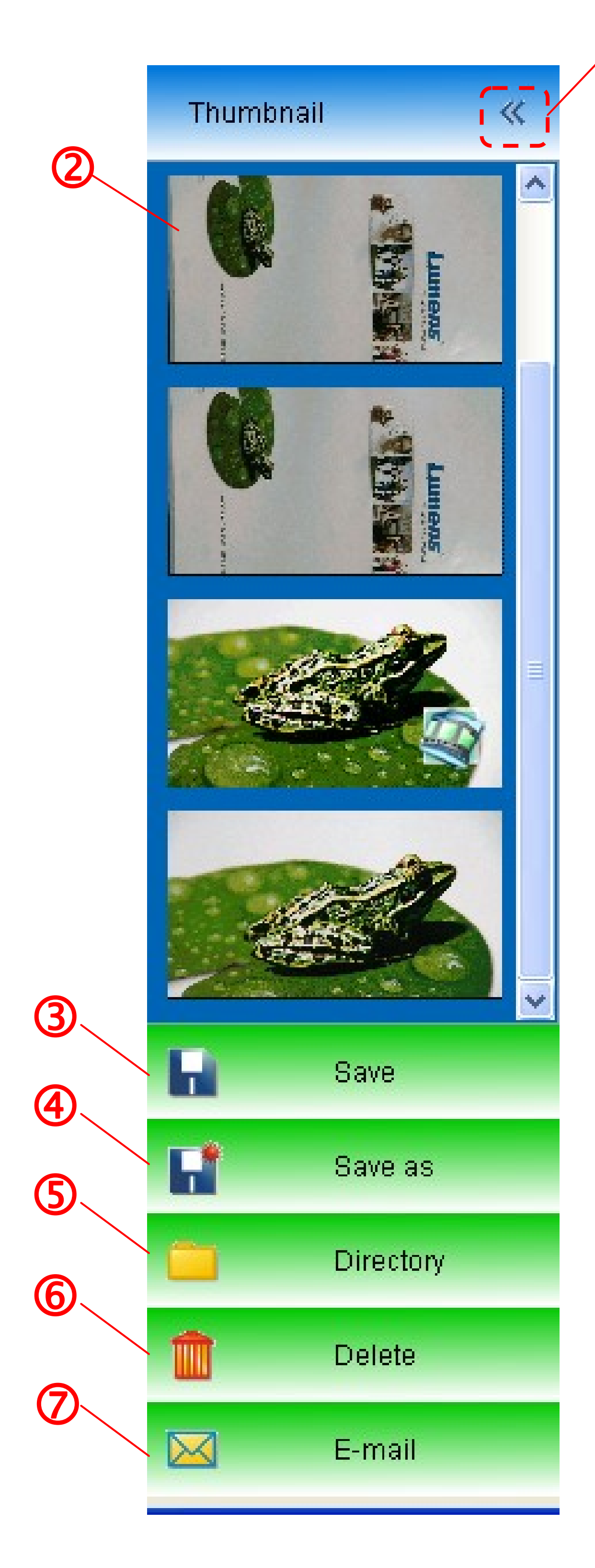
6. Descripción de la interfaz de funcionamiento

6.1 Instrucciones de la pantalla del software



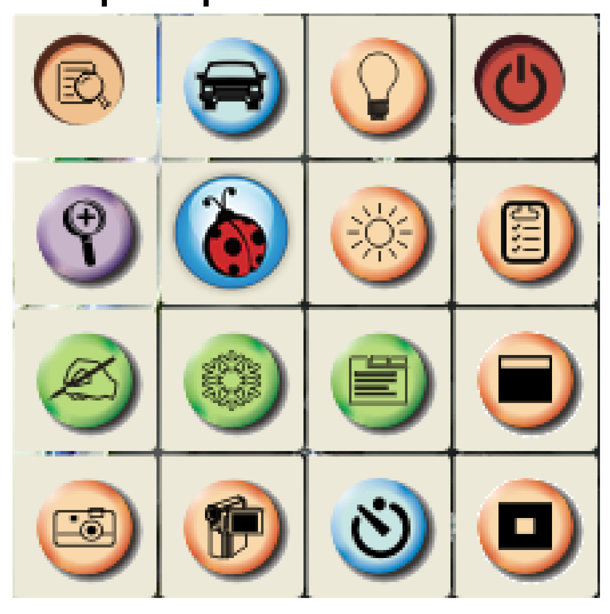
1. Imagen en directo
2. Menú Principal
3. Ventana en miniatura
4. Menú de la función de gestión de archivo

6.2 Miniatura (guardada de la ventana de imagen)



1. Activar/Desactivar la imagen en miniatura
2. Imagen en miniatura de un vídeo guardado o de una imagen capturada (Se mostrará como  si es un vídeo)
3. Guardar la imagen/vídeo que ha sido editado
4. Guardar como nuevo archivo
5. Modificar la carpeta de almacenamiento
6. Eliminar un archivo
7. Enviar la imagen capturada por correo electrónico

6.3 Menú principal



	ENCENDIDO: Enciende/apaga el presentador visual.		**LÁMPARA:** Encendido/Apagado de la lámpara.
	Ajuste Automático: Ajusta la imagen automáticamente para obtener el mejor rendimiento de enfoque y brillo.		**PREVISUALIZACIÓN:** Muestra las imágenes en directo.
	OPCIONES: Seleccione el método de compresión de vídeo y la fuente de audio. Consulte 6.6 Opciones para la pantalla de ajustes.		**BRILLO:** Ajuste el brillo de la imagen.
	PRINCIPAL: Ejecute el menú de las funciones principales. Haga clic con el botón derecho sobre este icono para mostrar la información sobre Ladibug™.		**ZOOM:** Aumenta o disminuye el tamaño de la imagen.
	Modo Máscara: Abra el modo Máscara. Consulte la sección 7.10 Me gustaría utilizar el modo máscara.		**CONFIGURACIÓN DE LA CÁMARA:** Ejecuta la ventana de ajustes de cámara para ajustar las imágenes en directo. Consulte 6.5 Ajustes de cámara para la pantalla de ajustes.
	CONGELAR: Congela la imagen en directo.		**ANOTACIÓN:** Abre las herramientas de anotación. Consulte la sección 6.4 Anotación.
	Reflector modo: Abre el modo de Reflector. Consulte la sección 7.11 Me gustaría utilizar el modo Reflector.		**CAPTURA DEL INTERVALO DE TIEMPO:** Utiliza el modo ráfaga y ajusta el intervalo de la captura de imagen automática. Consulte la sección 7.4 Me gustaría capturar imágenes contínuamente.
	GRABACIÓN: Graba un vídeo.		**CAPTURA:** Captura una imagen.

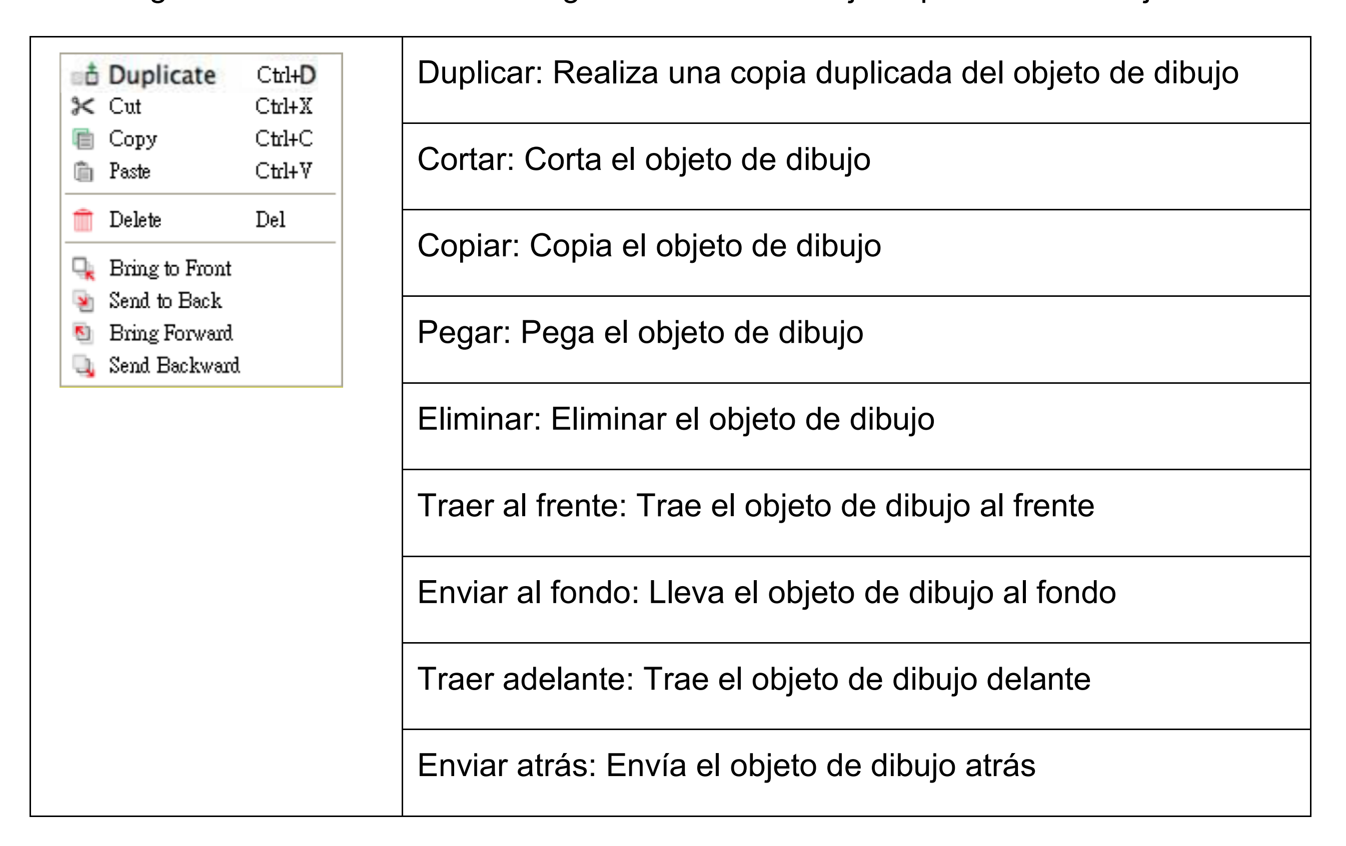
6.4 Herramientas de anotación

- Haga clic en para abrir las herramientas de anotación.



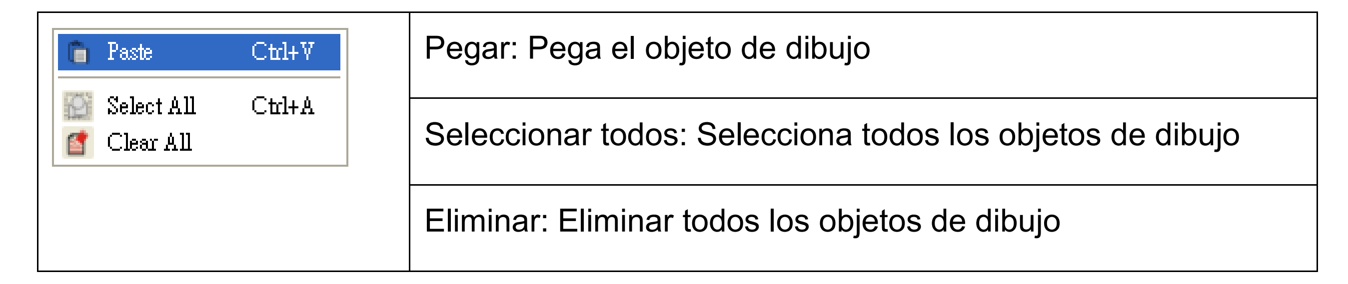
Icono	Descripción
	Herramienta puntero
	Herramienta láser
	Insertar texto
	Goma (Elimina marcas de la herramienta de dibujo a mano alzada)
	Dibujar una línea
	Dibujar una elipse
	Dibujar un rectángulo
	Eliminar
	Herramienta de dibujo a mano alzada
	Anterior
	Siguiente
	Eliminar todo
	Seleccionar el color del bolígrafo
Line Width 11	Seleccionar la anchura de la línea
0 1 2 3 4 5 6	Seleccionar la transparencia
Arial	Selecciona la fuente
24	Selecciona el tamaño de la fuente

➢ Haga clic en el símbolo del triángulo invertido del objeto que se esté dibujando



	Duplicar: Realiza una copia duplicada del objeto de dibujo
	Cortar: Corta el objeto de dibujo
	Copiar: Copia el objeto de dibujo
	Pegar: Pega el objeto de dibujo
	Eliminar: Eliminar el objeto de dibujo
	Traer al frente: Trae el objeto de dibujo al frente
	Enviar al fondo: Lleva el objeto de dibujo al fondo
	Traer adelante: Trae el objeto de dibujo delante
	Enviar atrás: Envía el objeto de dibujo atrás

➢ Haga clic con el botón derecho sobre una zona en blanco de la pantalla



	Pegar: Pega el objeto de dibujo
	Seleccionar todos: Selecciona todos los objetos de dibujo
	Eliminar: Eliminar todos los objetos de dibujo

6.5 Ajustes de la Cámara

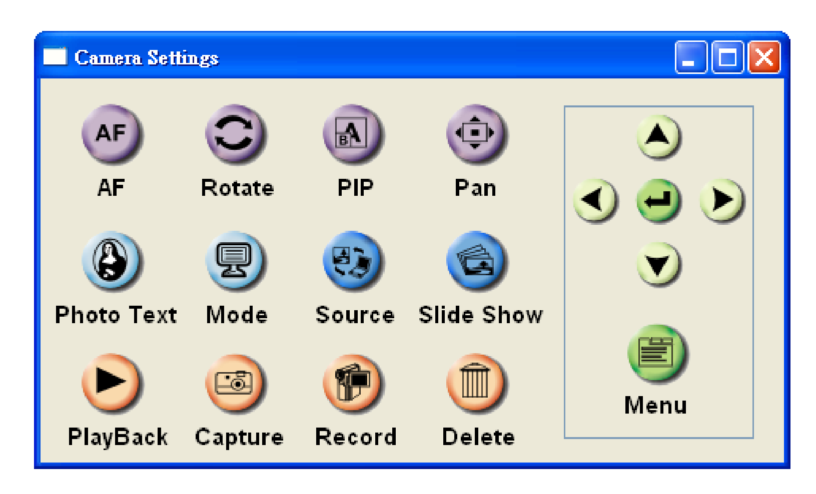
Controla la imagen en directo a través de la interfaz ***Ajustes de la cámara.*** El procedimiento de funcionamiento es el mismo que el **panel de control** y el **mando a distancia** del presentador visual. Consulte el manual de usuario del Presentador Visual para más información.

<Comentario> La visualización del botón puede variar dependiendo de las funciones del producto. Un botón inactivo estará en gris.

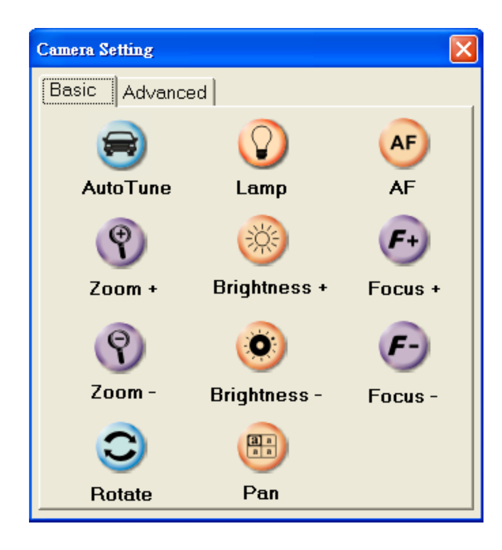
6.5.1 Haga clic en  **para abrir la interfaz de los ajustes de la cámara.**

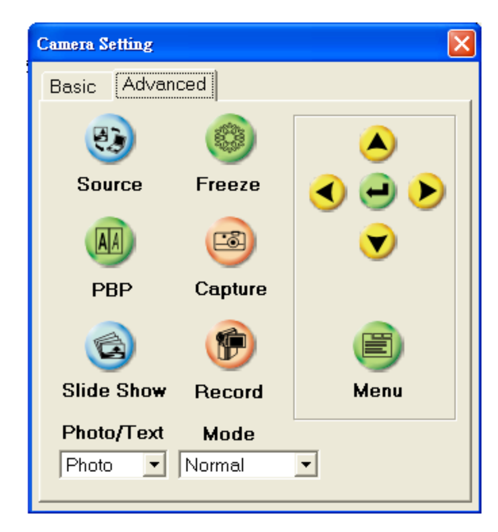
6.5.2 Aplicable a otros tipos excepto a DC120 y DC125, como DC266, DC190…

- **Caso 1**



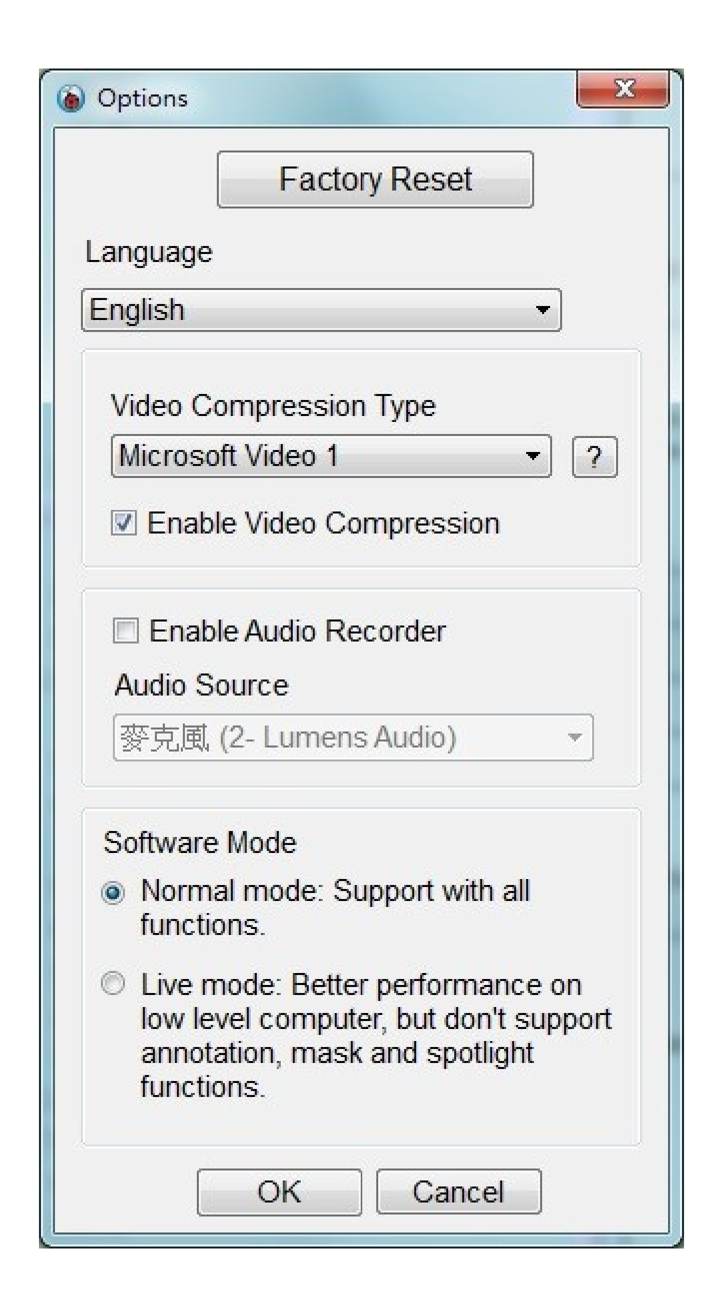
- **Caso 2**





6.6 Opciones

Haga clic en  **para abrir el menú Opciones.**



1. **Restaurar:** Active la configuración predeterminada de fábrica.
2. **Idioma:** Configura el idioma.
3. **Tipo de compresión de vídeo:** Ajusta el formato de grabación.

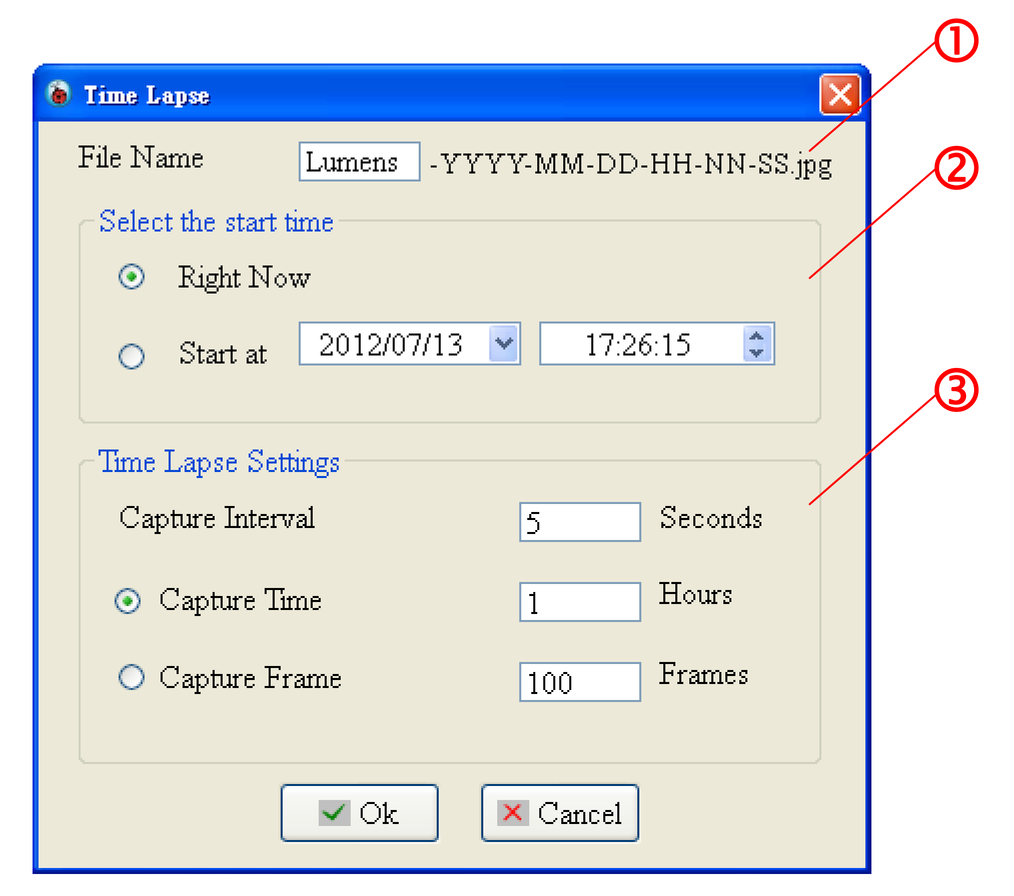
<Nota> Necesita activar el [Enable Video Compress] antes de configurarlo en el SO Windows.

4. **Activar el grabador de audio:** Activa el dispositivo de grabación de audio y configura la fuente de audio.
5. **Modo Software:**
   Modo Normal: Todas las funciones están disponibles.
   Modo en vivo: Mejor rendimiento si las funciones de anotación, Reflector y máscara.

6.7 Intervalo de tiempo (Ajustes de ráfaga)



Haga clic en **para abrir el menú de intervalo de tiempo.**



1. Especifique el nombre del archivo.
2. Configure la hora de inicio.
3. Configura el intervalo de captura y el tiempo de captura.

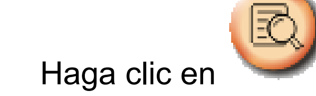
7. Descripciones de Función

7.1 Enciende/apaga el presentador visual

- Haga clic en para encender/apagar el dispositivo.

<Nota> Cuando el dispositivo esté encendido, la luz parpadeará. Cuando lo ahya apagado, no lo podrá reiniciar hasta que la luz deje de parpadear.

7.2 Me gustaría visualizar la imagen en directo



- Haga clic en para visualizar la imagen en directo.

7.3 Me gustaría capturar imágenes

- Haga clic en para capturar las imágenes.

[Nota] Las imágenes capturadas serán visualizadas en la zona de imágenes en miniatura.

7.4 Me gustaría capturar imágenes continuamente

- Haga clic en para abrir la configuración del modo ráfaga. Haga clic en [OK] tras realizar la configuración.

<Nota> Consulte la sección 6.7 Intervalo de tiempo para obtener más información sobre los ajustes del Intervalo de Tiempo.

<Nota> Las imágenes capturadas serán visualizadas en la zona de imágenes en miniatura.

7.5 Me gustaría congelar la imagen en directo



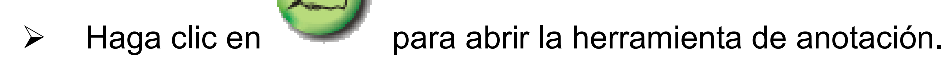
- Haga clic en para congelar la imagen en directo de Ladibug™.

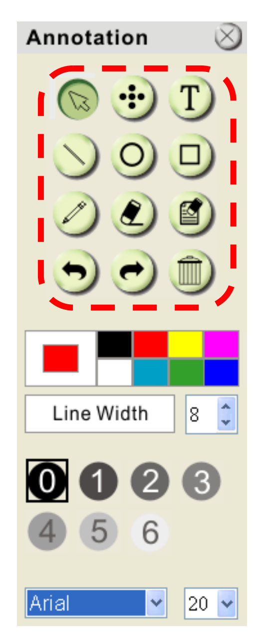


- Haga clic en una vez más para desactivar dicha congelación de imagen.

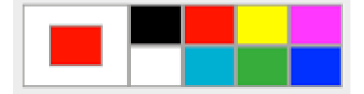
7.6 Me gustaría anotar en la imagen visualizada

<Nota> Para anotar en la imagen visualizada, abra las imágenes de la zona de imágenes en miniatura.

- Haga clic en  para abrir la herramienta de anotación.
- Seleccione la herramienta de anotación.



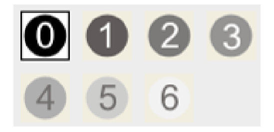
- Seleccionar el color del bolígrafo.



- Seleccionar la anchura de la línea.



- Seleccionar la transparencia.



- Marque o anote en la imagen visualizada.

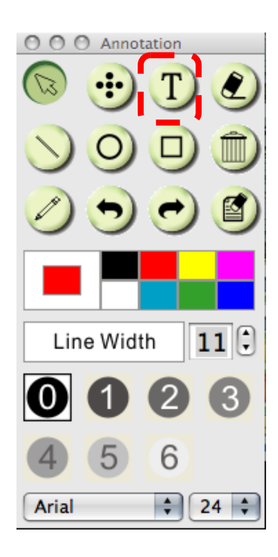


<Comentario> Haga clic en para capturar imágenes si éstas son en directo. Haga clic en [SAVE] o [SAVE AS] para guardar los archivos si son archivos de imágenes abiertos desde la zona de miniaturas.

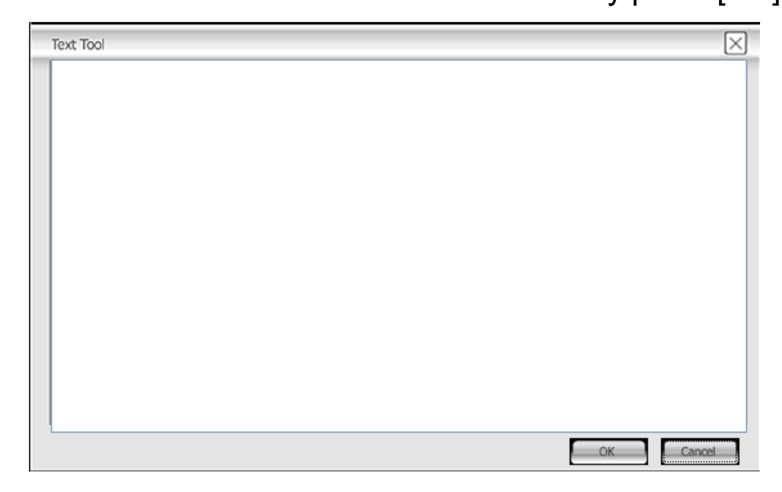
<Comentario> Puede añadir una anotación cuando se esté grabando, pero no puede guardarla.

7.7 Me gustaría añadir una anotación textual a las imágenes

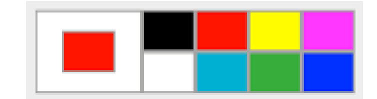
- Haga clic en  para abrir la herramienta de anotación.
- Seleccione  .



- Haga clic en la pantalla para mostrar la ventana [Text Tool].
- Introduzca el texto en la zona en blanco y pulse [OK].



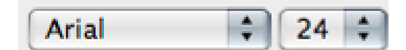
- Haga clic en el objeto y seleccione el color del texto.



- Haga clic en el objeto y seleccione la transparencia.

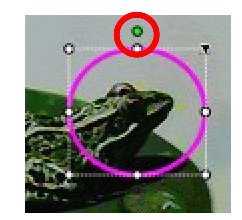


➢ Haga clic en el objeto y seleccione la fuente y el tamaño de fuente.



<Comentario> Haga clic en para capturar imágenes si son imágenes en directo. Haga clic en [SAVE] o [SAVE AS] para guardar los archivos si son archivos de imágenes.

7.8 Me gustaría ajustar el objeto



- ➢ Gire la dirección del objeto: Haga clic en el objeto y muévalo hacia el punto verde de la pantalla. Mantenga pulsado el botón izquierdo del ratón y muévalo a izquierda y derecha para girar el objeto.
- ➢ Modifique el tamaño del objeto: Haga clic en el objeto y muévalo hacia el punto blanco de la pantalla. Mantenga pulsado el botón izquierdo del ratón para ajustar el tamaño del objeto.
- ➢ Haga clic en el objeto y haga clic en el icono "triángulo invertido" en la parte superior derecha del objeto o haga clic con el botón derecho sobre el objeto para abrir el menú de funcionamiento. Consulte la sección 6.4 Anotación para obtener más información sobre el menú.

7.9 Me gustaría grabar vídeos

- ➢ Haga clic en para abrir la herramienta de grabación.



<Nota> Haga clic en para abrir la ventana de configuración de la fuente de audio y del formato de vídeo. Consulte la sección 6.6 Opciones para obtener más información.

- ➢ Haga clic en para iniciar la grabación.
- ➢ Haga clic en para detener la grabación.
- ➢ Haga clic en para cerrar la herramienta de grabación.

<Comentario> Puede añadir una anotación cuando se esté grabando, pero no puede guardarla.

7.10 Me gustaría utilizar el modo máscara

- ➢ Haga clic en para abrir el modo máscara.
- ➢ Puede utilizar el ratón para modificar directamente la longitud y anchura del bloque.

- Haga clic en para modificar la transparencia del bloque.
- Haga clic en para cerrar el modo máscara.

7.11 Me gustaría utilizar el modo Reflector



- Haga clic en para abrir el modo Reflector.
- Puede utilizar el ratón para modificar directamente la longitud y anchura del bloque.
- Haga clic en para modificar la transparencia del bloque.
- Haga clic en para cerrar el modo Reflector.

7.12 Me gustaría gestionar los archivos de la imagen guardada

7.12.1 Guardar como nuevo archivo

- En primer lugar, haga doble clic sobre la imagen en la ventana de “miniaturas” ubicada en la parte izquierda de la pantalla.
- Haga clic en [Save as] para mostrar la ventana “Guardar imagen”.
- Introduzca el “nombre de archivo” y haga clic en [Save] para finalizar el guardado.

7.12.2 Modificación de la ubicación del acceso al archivo

- Haga clic en [Directory] mostrar la ventana “Explorar Carpeta”.
- Tras la selección de la ubicación de la carpeta, haga clic en click [Confirm] para modificar la carpeta donde se guardarán las imágenes la próxima vez.

7.12.3 Eliminar un archivo

- En primer lugar, haga clic sobre la imagen en la ventana de “miniaturas” ubicada en la parte izquierda de la pantalla.
- Haga clic en [Delete] para eliminar el archivo.

7.12.4 Enviar los archivos por email

- En primer lugar, haga clic sobre la imagen en la ventana de “miniaturas” ubicada en la parte izquierda de la pantalla.

- Haga clic en [E-mail] para abrir un nuevo email.

8. Solución de Problemas

8.1. Pregunta: La pantalla sale en negro durante la visualización de la imagen en directo cuando se ha vuelto a instalar Ladibug™

Solución:

1. Desinstale Ladibug™ y vuelva a reiniciar su ordenador.
2. Reinstale Ladibug™.

8.2. Pregunta: Cuando se está ejecutando Ladibug™, no se muestra ninguna imagen y aparece un mensaje de error de Ladibug:

“Se ha alcanzado la limitación de vídeo del sistema. Consulte la sección de Resolución de problemas del manual del usuario de Ladibug.”

Solución:

1. Compruebe si está utilizando el escritorio extendido (dos monitores) conectado al ordenador. Si es así, intente mover el acceso directo de Ladibug™ al escritorio extendido (el segundo monitor) y ejecútelo; Salte al paso 5 si no está utilizando un escritorio extendido.
2. Si el paso 1 no funcionase, apague el escritorio extendido.
3. Si el paso 2 no funcionase, reduzca la resolución de la pantalla.
4. Si el paso 3 no funcionase, vuelva a instalar el software Ladibug™.
5. Descárguese el archivo dll zip file (mfc71.dll / msvcr71.dll está incluido) de la página web de Lumens: http://www.Mylumens.com/goto.htm. Descomprima el archivo descargado en la carpeta “Archivos de programa / Ladibug” y reinicie Ladibug™.

8.3. Pregunta: el parpadeo de pantalla ocurre durante el uso de Ladibug™ en una conexión a DC-A11

Solución:

1. Cambie la configuración del software antivirus. No utilice Ladibug™ hasta que se haya desactivado el firewall.